

**SECTORIAL INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES**
EXPEDIENTE FC13-09/2018/4081ES

Código Curso: 23			
Especialidad: DOCKER OPS			
Código Especialidad: IFCT140PO			
20 Hrs.	Nº de alumnos: 15	F. Inicio: A determinar F. fin: A determinar	Modalidad: Presencial Horario: de 17:00 a 21:00 horas
<p>Pueden participar los/as trabajadores/as en activo ocupados/as por cuenta propia y ajena cuyas empresas tengan cuenta de cotización en la Comunidad de Madrid y alta en alguno de los siguientes CNAEs 2009: 58, 59, 60, 61, 62, 63, 70, 71, 72, 74, 749, y/o desempleados con un máximo del 30%.</p> <p>Quedan excluidos los trabajadores al servicio de las Administraciones Públicas.</p> <p>Tendrán prioridad los siguientes colectivos:</p> <ul style="list-style-type: none">- Mayores de 45 años.- Trabajadores ocupados de pequeñas y medianas empresas.- Personas con discapacidad.- Mujeres.- Menores de 30 años.- Trabajadores de baja cualificación (Grupos de cotización 6, 7, 9 y 10) <p>Perfil de Acceso recomendable: Conocimientos básicos de uso de sistemas operativos.</p>			
<p>Objetivos Generales:</p> <p>Dotar a los empleados de los conocimientos necesarios en la arquitectura y herramientas de Dockers para poder desempeñar su trabajo utilizando estos recursos.</p>			
<p>Contenidos formativos:</p> <ol style="list-style-type: none">1. ¿QUÉ ES DOCKER?<ol style="list-style-type: none">1.1. Infraestructura de hoy1.2. Sistemas de contenedores1.3. Arquitectura Docker1.4. Herramientas Docker1.5. Docker Hub2. DOCKER ENGINE<ol style="list-style-type: none">2.1. Instalación2.2. Imágenes y contenedores2.3. Buscando imágenes base2.4. Sistema de Capas2.5. Construyendo imágenes2.6. Ejecutando imágenes2.7. Práctica: Ejecutar un contenedor docker3. GESTIÓN DE IMÁGENES<ol style="list-style-type: none">3.1. DockerFile3.2. Instrucciones3.3. Referencias entre imágenes: From3.4. Definiciones: Label, Env, Workdir3.5. Ejecutando comandos: Run, Cmd, Copy, Entrypoint, User, Onbuild3.6. Exponiendo recursos: Expose, Volume3.7. Práctica: creando una imagen4. GESTIÓN DE CAPAS EN UNA IMAGEN<ol style="list-style-type: none">4.1. Contenedores y Capas4.2. ¿Cómo guardo los cambios de una imagen?4.3. Volúmenes de Datos enlazados a una Imagen4.4. Drivers de Almacenamiento5. REDES, RECURSOS Y DOCKERIZACIÓN<ol style="list-style-type: none">5.1. Redes por defecto5.2. Redes Definidas por el Usuario5.3. Dockerizando Servicios5.4. Definición de límites5.5. Integración Systemd5.6. Integración Chef, Ansible, Puppet5.7. Orquestación6. DOCKER COMPOSE			

6.1. Introducción

6.2. Instalación

Lugar de celebración: E.T.S. de Ingeniería de Sistemas Informáticos – Campus Sur de la Universidad Politécnica de Madrid, Carretera de Valencia, Km 7.